#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h> // 제곱근을 계산하기 위한 라이브러리

typedef struct{

int x;

int y;

}Point;

Point point[3];

int main(int argc, char \*argv[]) {

int i, j, t, k;

int a=0, b=0, c=0;

int L[3];

for(i=0;i<3;i++)

{

scanf("%d%d", &point[i].x, &point[i].y);

}

L[0] = ((point[0].x - point[1].x) \* (point[0].x - point[1].x)) + ((point[0].y - point[1].y) \* (point[0].y - point[1].y));

L[1] = ((point[0].x - point[2].x) \* (point[0].x - point[2].x)) + ((point[0].y - point[2].y) \* (point[0].y - point[2].y));

L[2] = ((point[2].x - point[1].x) \* (point[2].x - point[1].x)) + ((point[2].y - point[1].y) \* (point[2].y - point[1].y));

L[0] = sqrt(L[0]); //제곱근계산

L[1] = sqrt(L[1]);

L[2] = sqrt(L[2]);

for(i=0;i<3;i++)//가장 큰 값을 c에 넣기

{

if(c < L [i])

{

c = L[i];

t=i;

}

}

for(i=0;i<3;i++)//가장 큰값 외에 다른 두 값을 각각 a,b에 넣기

{

if(i != t)

{

a=L[i];

k=i;

}

if(i != t && i != k)

{

b=L[i];

}

}

if(a + b > c)

{

printf("true");

}

else

{

printf("false");

}

return 0;

}